

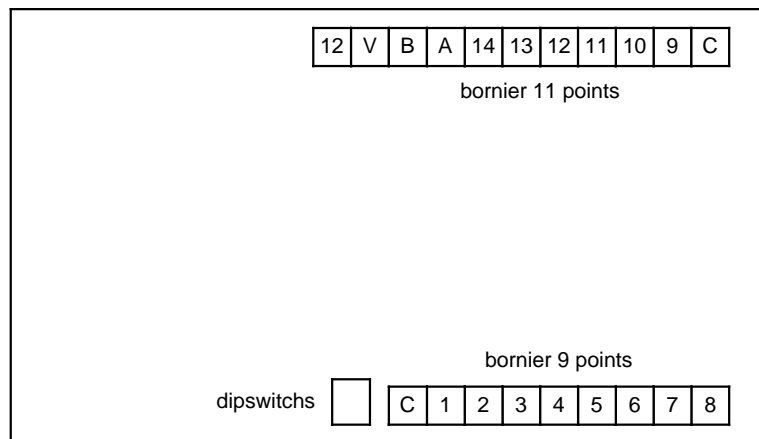


C14A/E et C14A/S

CARTE ALARMES ET RELAIS

RACCORDEMENT

Correspondance des borniers sur la carte alarmes







Encodage de l'adresse des cartes alarmes et report


Les cartes alarmes se divisent en deux catégories : les cartes lectures et les cartes reports. A une carte lecture correspond une et une seule carte report, et vice versa.

La carte lecture possèdent des entrées sous forme de contacts secs pour lire l'information en provenance de l'alarme.

La carte report possèdent des sorties sous forme de contact de relais permettant de reporter l'information d'alarme.

Positionnez les dipswitchs 1 et 2 de la manière suivante :

carte 1 :  , carte 2 :  , carte 3 :  , carte 4 :  .

(switch en position ON : )

Bornier 11 points carte entrées

C : commun entrées alarmes

9 : contact 9

10 : contact 10

11 : contact 11

12 : contact 12

13 : contact 13

14 : contact 14

A : bus RS485 (tous les A doivent être reliés entre eux sous la forme d'une chaîne)

B : bus RS485 (tous les B doivent être reliés entre eux sous la forme d'une chaîne)

12 V : alimentation DC ou AC 12V

Bornier 9 points carte entrées

8 : contact 8

7 : contact 7

6 : contact 6

5 : contact 5

4 : contact 4

3 : contact 3

2 : contact 2

1 : contact 1

C : commun entrées alarmes

Le voyant sur la carte est clignotant, indiquant le fonctionnement de la carte.

Les entrées de la carte lecture sont des contact secs.

ATTENTION : la durée d'ouverture ou fermeture du contact de détection d'alarme ne doit pas être inférieure à 1 seconde pour être prise en compte.

Bornier 11 points carte report

C : contact commun

9 : relais 9

10 : relais 10

11 : relais 11

12 : relais 12

13 : relais 13

14 : relais 14

A : bus RS485 (tous les A doivent être reliés entre eux sous la forme d'une chaîne)

B : bus RS485 (tous les B doivent être reliés entre eux sous la forme d'une chaîne)

12 V : alimentation DC ou AC 12V

Bornier 9 points carte report

8 : relais 8

7 : relais 7

6 : relais 6

5 : relais 5

4 : relais 4

3 : relais 3

2 : relais 2

1 : relais 1

C : contact commun

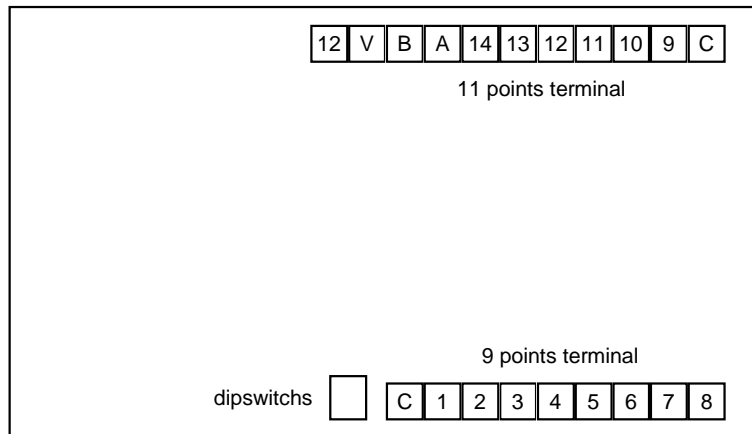


C14A/E and C14A/S

ALARMS AND RELAIS BOARD

WIRING

Alarm controller and Relay output boards

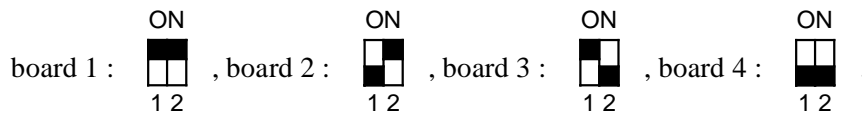


Alarm Controller and Relay Output boards

There are two types of boards: The Alarm controller board, which can be defined as alarms or any other environmental conditions. The relay output board responds to environmental inputs from the alarm controller. For each alarm controller corresponds only one relay output board and vice versa.

Setting the Alarm Controller and Relay Output boards

Set the dip switches 1 and 2 as below:



(switch ON : )

11 point terminal (Alarm Controller)

C : common contact inputs

9 : contact 9

Edition 05/003

10 : contact 10

11 : contact 11

12 : contact 12

13 : contact 13

14 : contact 14

A : bus RS485 (all A must be connected to each other in chain)

B : bus RS485 (all B must be connected to each other in chain)

12 V : Input voltage 12V DC or AC

9 point terminal (Alarm Controller)

8 : contact 8

7 : contact 7

6 : contact 6

5 : contact 5

4 : contact 4

3 : contact 3

2 : contact 2

1 : contact 1

C : common contact inputs

When the board is in use the LED blinks.

The inputs on the contact board are dry contacts.

WARNING : the opening or closing delay of the relay cannot be less than 1 second.

11 point terminal (Relay Output Board)

C: common

9: relay 9

10: relay 10

11: relay 11

12: relay 12

13: relay 13

14: relay 14

A: bus RS485 (all A must be connected to each other in chain)

B: bus RS485 (all B must be connected to each other in chain)

12 V: input voltage 12V DC or AC

9 point terminal (Relay Output Board)

8: relay 8

7: relay 7

- 6: relay 6
- 5: relay 5
- 4: relay 4
- 3: relay 3
- 2: relay 2
- 1: relay 1
- C: common

The LED is off if there isn't any Alarm. The LED is switched on as soon as a transaction input is detected.

The Relay Outputs are N/O contacts (normally open), contact closed: alarm in progress, the LED on the board lights ON.

