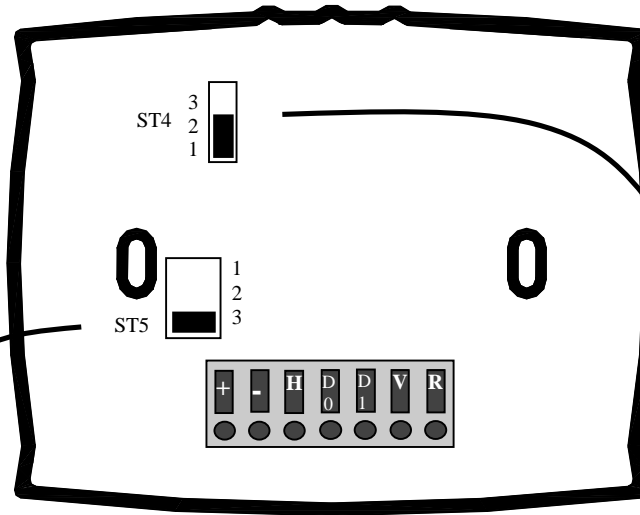
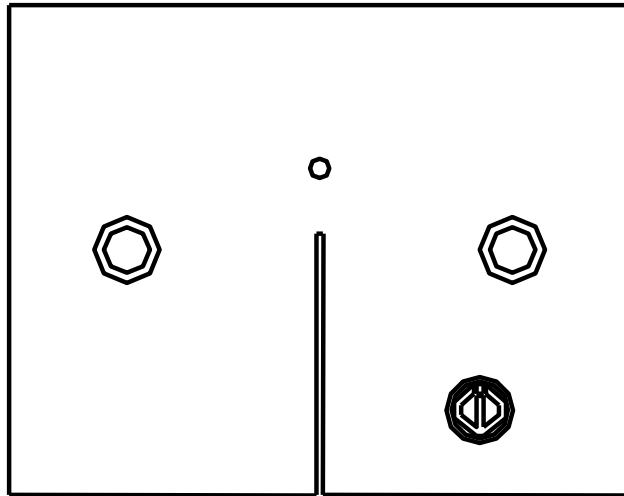




Lecteur Wiegand 26, 30 et 44 bits

LECTEUR DE BADGES PROXIMITE
26, 30 et 44 BITS WIEGAND
DATA1, DATA0 ET CLOCK

NOTICE DE MONTAGE



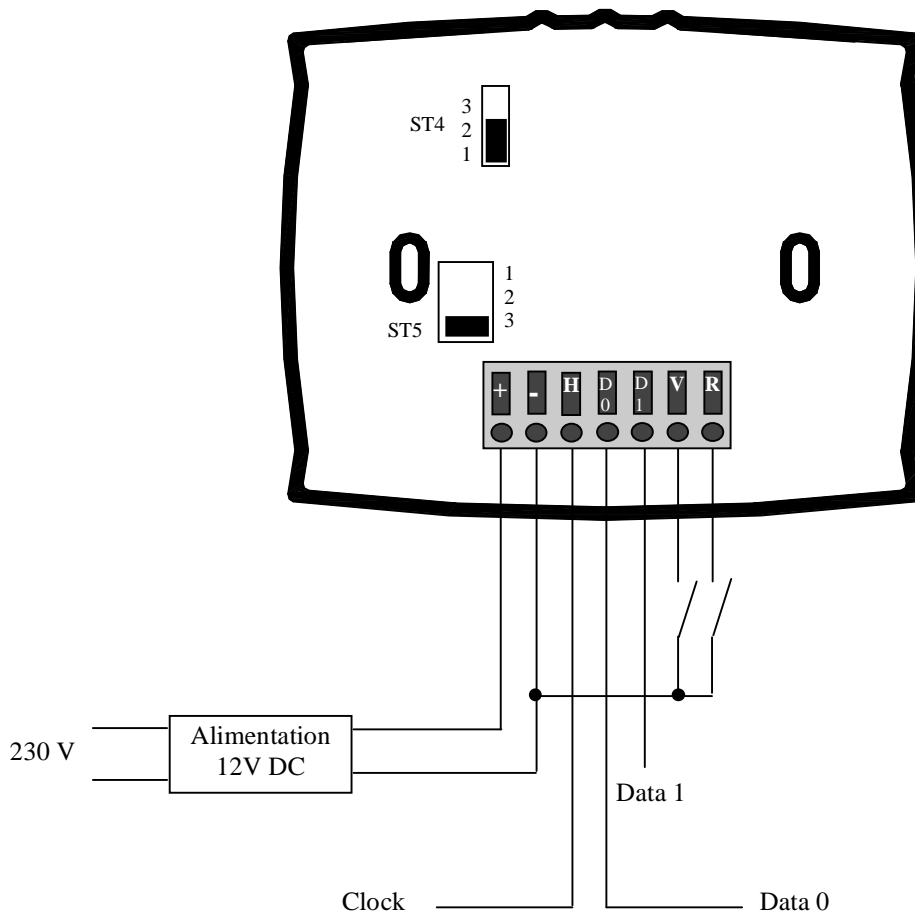
ST5 en 1 : Sortie Wiegand 44 bits
ST5 en 2 : Sortie Wiegand 30 bits
ST5 en 3 : Sortie Wiegand 26 bits

ST4
1 3 Pull ups à +12V
1 3 Pull ups à +5V



Raccordement du lecteur auxiliaire

+ ----- Alimentation 12V DC	D1 ----- Data 1
- ----- Alimentation 12V DC	V ----- Voyant vert
H ----- Clock	R ----- Voyant rouge
D0 ----- Data 0	

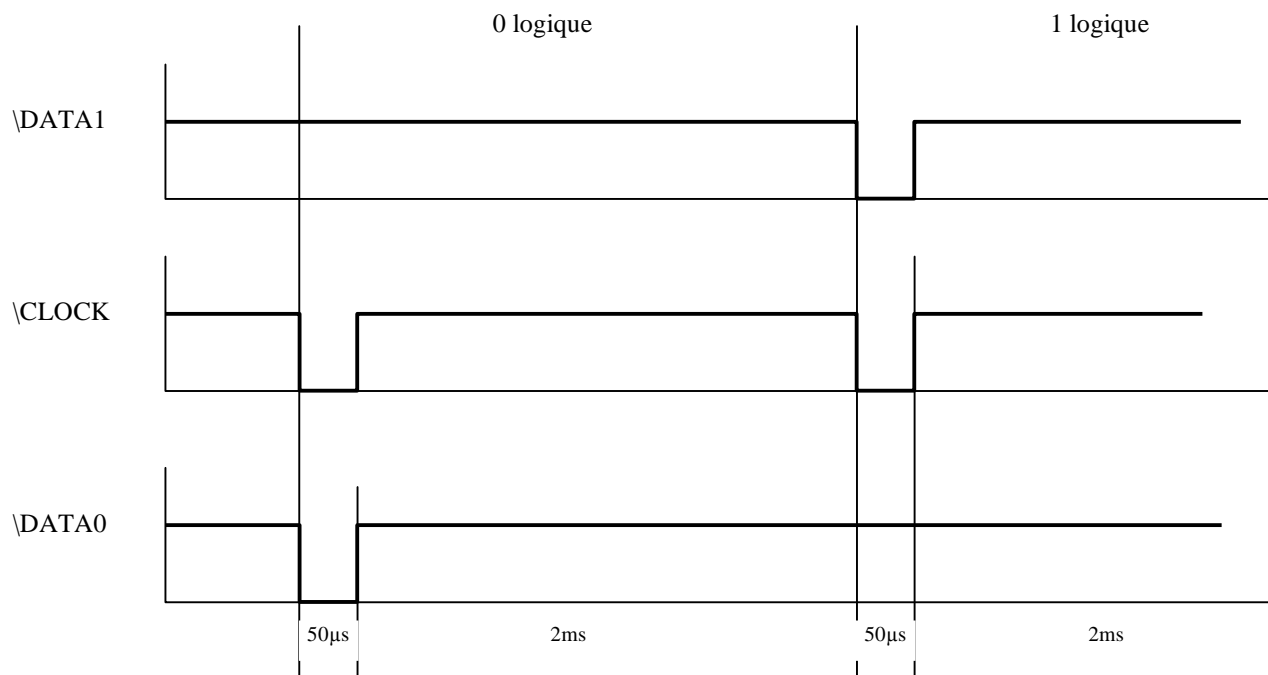


Consommation max : 150mA

Avertissement : Ne pas utiliser d'alimentation à découpage à cause des rayonnements parasites pouvant perturber la lecture des badges.



Chronogrammes



Format Wiegand 26 bits

Positionnez le cavalier ST5 en 3

Structure et description du message

Format 26 bits hexadécimal

La communication s'effectue par une liaison de type **Wiegand** 26 bits (Signaux: DATA1, DATA0 et CLOCK)
La trame est constituée d'une totalité de 26 bits et se décompose comme suit:

1^{ère} parité : 1 bit – parité paire des 12 premiers bits

Code du badge : 3 mots d'un octet représentant les 6 derniers termes
Chaque mot est transmis bit de poids fort en premier.

2^{ème} parité: 1 bit – parité impaire des 12 derniers bits

Bit 1	Bit 2 ... bit 25	bit 26
Parité paire sur bit 2...bit13	Donnée (24 bits)	Parité impaire sur bit 14... bit 25

Exemple pour un badge dont le code est 0100166A37

1	0001	0110	0110	1010	0011	0111	0
Parité 1	1	6	6	A	3	7	Parité 2

Le code émis est 166A37 en hexadécimal

Parité 1: 0 si le nombre de 1 dans bit 2 à bit 13 est paire
1 si le nombre de 1 dans bit 2 à bit 13 est impaire

Parité 2: 0 si le nombre de 1 dans bit 14 à bit 25 est impaire
1 si le nombre de 1 dans bit 14 à bit 25 est paire



Format Wiegand 30 bits

Positionnez le cavalier ST5 en 2

Structure et description du message

La communication s'effectue par une liaison de type **Wiegand** 30 bits (Signaux: DATA1, DATA0 et CLOCK)

Sortie des signaux en collecteur ouvert avec pull up internes

Format 30 bits hexadécimal.

La trame est constituée d'une totalité de 30 bits et se décompose comme suit:

1^{ère} parité : 1 bit – parité paire des 14 premiers bits

Code : 7 quartets représentant le code du badge
Chaque mot est transmis bit de poids fort en premier.

2^{ème} parité: 1 bit – parité impaire des 14 derniers bits

Bit 1	Bit 2 ... bit 29	bit 30
Parité paire sur bit 2...bit 15	Donnée (28 bits)	Parité impaire sur bit 16... bit 29

Exemple pour une carte ayant le code décimal : 689905

en hexa : A86F1

1	0000	0000	1010	1000	0110	1111	0001	0
Parité 1	0	0	A	8	6	F	1	Parité 2

Le code émis est 00A86F1 en hexadécimal

Exemple pour un badge marin ayant le code hexa : 0100166A37

1	0000	0000	0001	0001	0110	1011	0110	1
Parité 1	0	1	6	6	A	3	7	Parité 2

Le code émis est 0166A37 en hexadécimal

Parité 1: 0 si le nombre de 1 dans bit 2 à bit 15 est paire
 1 si le nombre de 1 dans bit 2 à bit 15 est impaire

Parité 2: 0 si le nombre de 1 dans bit 16 à bit 29 est impaire
 1 si le nombre de 1 dans bit 16 à bit 29 est paire

Format Wiegand 44 bits

Positionnez le cavalier ST5 en 1

Structure et description du message

Format 44 bits hexadécimal

La communication s'effectue par une liaison de type **Wiegand** 44 bits (Signaux: DATA1, DATA0 et CLOCK)

La trame est constituée d'une totalité de 44 bits et se décompose comme suit:



Données: 10 chiffres hexadécimaux (octet de poids fort en premier)
Chaque chiffre hexadécimal = 4 bits (bit de poids fort en premier)

LRC: 4 bit = OU exclusif entre les chiffres de la donnée (bit de poids fort en premier)

bit 1 bit 40	bit 41 ... bit 44
Code du badge	LRC

Format 44 bits hexadécimal

Exemple:

Lecture des 40 bits du code

chiffre 1								chiffre 10		LRC
0000	0001	0000	0000	0001	1001	0101	0000	1100	0011	0011
0	1	0	0	1	9	5	0	C	3	3

Le numéro du badge est : 01001950C3 en hexadécimal.